**Atividade**

**Instruções:**

Desenvolva um programa em Java que apresente um menu interativo com três opções. O programa deve funcionar da seguinte maneira:

**Menu Principal:**

Ao iniciar, o programa deve exibir um menu com três opções:

Opção 1: Primo.

Opção 2: Par ou Impar.

Opção 3: Sair do programa.

Requisitos dos Programas:

Opção 1: Desenvolva um programa que receba um número inteiro e verifique se ele é primo.

Opção 2: Desenvolva um programa que receba um número inteiro e verifique se ele é par ou ímpar. O resultado deve ser exibido na tela.

**Opção Sair:**

Quando o usuário selecionar a opção 3, o programa deve exibir uma mensagem de despedida e encerrar a execução.

**Requisitos Técnicos:**

Utilize estruturas de controle como loops e condicionais para a navegação do menu.

A navegação pelo menu deve continuar até que o usuário escolha a opção de sair.

Comente o código para explicar a lógica utilizada em cada parte do programa.